

TUTTO DA SCOPRIRE

Festa dell'adesione ACR 2014-2015

Modalità di svolgimento: La festa per i ragazzi delle elementari si articolerà a *stands*; quella per i ragazzi delle medie è invece un gioco a conduzione centrale.

Obiettivo: I ragazzi, durante il gioco, scoprono gli ingredienti fondamentali che fanno dell'AC un'esperienza adatta tutte le età per conoscere il Signore Gesù e trasmettere a tutti la gioia e la novità della sua Parola.

Gli ingredienti dell'AC vengono simboleggiati dagli ingredienti per realizzare le **bolle di sapone**. Ogni squadra ne conquisterà uno al superamento di ogni prova e alla fine del gioco si impegnerà nella realizzazione delle bolle.

1° GIOCO/ STAND: L'ACQUA = FORMAZIONE

L'acqua è l'ingrediente alla base della miscela, quello che dà consistenza alle bolle, fatte principalmente di questo materiale. In generale (anche se non è il caso delle bolle) l'acqua ha la capacità di modellare, dare forma con la sua lenta ma incessante azione.

Gioco della Formazione:

- per le elementari: Memory con 10/15 coppie di carte con immagini riguardanti l'AC, la sua storia, i suoi testimoni.
- Per le medie: Indovina la parola che si associa a due diverse immagini (da *Ciao Darwin*).

Es. immagine 1: **8 Dicembre**; Immagine 2: **scotch** → **ADESIONE**.

10/15 parole da indovinare sull'AC e la sua storia.

2° GIOCO/STAND: IL SAPONE= RELAZIONI

Il sapone, grazie alla particolare struttura della sua molecola, funziona da tensioattivo: una parte della molecola si mette in contatto con l'acqua, l'altra metà si mette in contatto con i grassi o con le sostanze idrofobe (=che non si mescolano con l'acqua). In questo modo riesce a creare legami tra sostanze diverse che altrimenti non si mescolerebbero. Nelle bolle le molecole di sapone si dispongono all'interfaccia acqua/aria e permettono all'acqua di circondare l'aria formando una sfera.

Gioco delle Relazioni:

Staffetta che i ragazzi devono realizzare a coppie tenendo una palla ferma tra le loro fronti; al termine del percorso la coppia passa la palla ad un'altra coppia senza utilizzare le mani, tenendo sempre fermo il pallone con la testa. Se la palla cade, la coppia riparte.

3° GIOCO/STAND: LA GLICERINA= FEDE

La glicerina nelle bolle svolge la funzione di umettante: serve ad evitare l'evaporazione per garantire una durata maggiore alle bolle.

Gioco della Fede:

Caccia al tesoro. I pezzi trovati compongono il brano del Vangelo della 2° domenica di Avvento. Ricomposto il brano i ragazzi si fermano per svolgere la 2° tappa del percorso di

Avvento che vivono ogni sabato (lettura del brano, dell'atteggiamento (CERCARE) e dell'impegno di questa settimana).

Alla fine della festa ogni squadra realizzerà le bolle di sapone, fermandosi a riflettere su come l'AC ci aiuti ad essere come "bolle di sapone" che volano verso l'altro e verso gli altri portando gioia a chi riceve il messaggio d'amore di Gesù.

NB: Durante la festa i ragazzi incontrano negli *stands* associati di tutti i settori. In particolare gli *stands* della festa elementari saranno tenuti da due giovani/giovanissimi (formazione), un educatore ACR (relazioni) e due adulti (fede).